

# Распределенные базы данных

Методы поддержки  
распределенных баз данных

# Методы поддержки распределенных данных

1. **Фрагментация** – разбиение БД или таблицы базы данных на несколько частей и хранение этих частей на разных узлах РБД.
2. **Репликация** – создание и хранение копий одних и тех же данных на разных узлах РБД. Может комбинироваться с фрагментацией.
3. **Распределенные ограничения целостности** – ограничения, для проверки выполнения которых требуется обращение к другому узлу РБД.
4. **Распределенные запросы** – это запросы на чтение, обращающиеся более чем к одному узлу РБД.
5. **Распределенные транзакции** – команды на изменение данных, обращающиеся более чем к одному узлу РБД.

# Фрагментация базы данных

**Фрагментация базы данных** – основной способ организации РБД.  
Назначение: хранение данных на том узле, где они чаще используются.  
Основная проблема проектирования РБД – распределение данных по узлам с соблюдением следующих критериев:

- Локализация ссылок;
- Повышение доступности и надежности;
- Приемлемый уровень производительности;
- Компромисс между емкостью и стоимостью внешней памяти;
- Минимизация расходов на передачу данных.

Основные проблемы, которые возникают при использовании фрагментации БД:

- прозрачность написания запросов к данным;
- поддержка распределенных ограничений целостности.

# Фрагментация отношений

Схема фрагментации отношения должна удовлетворять трем условиям:

**Полнота:** если отношение  $R$  разбивается на фрагменты  $R_1, R_2, \dots, R_n$ , то

$$\bigcup R_i = R$$

(Каждый кортеж должен входить хотя бы в один фрагмент).

**Восстановимость:** должна существовать операция реляционной алгебры, позволяющая восстановить отношение  $R$  из его фрагментов. Это правило гарантирует сохранение функциональных зависимостей.

**Непересекаемость:** если элемент данных  $d_j \in R_i$ , то он не должен присутствовать одновременно в других фрагментах. Исключение составляет первичный ключ при вертикальной фрагментации. Это правило гарантирует минимальную избыточность данных.

# Фрагментация отношений

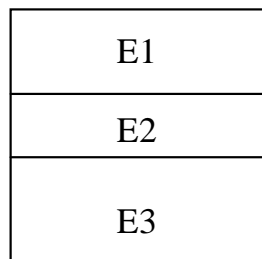
Типы фрагментации:

а) горизонтальная;

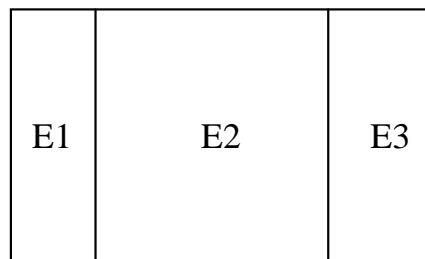
б) вертикальная;

в) смешанная;

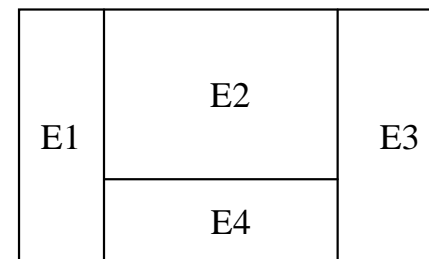
г) производная.



а)



б)



в)

Производная фрагментация строится для подчиненного отношения на основе фрагментов родительского отношения. Например, для фрагментов отношения Emp (сотрудники) E<sub>i</sub> подчиненное отношение "Дети" (Child), информацию о которых также целесообразно хранить в соответствующих узлах, имеет смысл разбить на три горизонтальных фрагмента:

C1 = C ► tabNo E1

C2 = C ► tabNo E2

C3 = C ► tabNo E3

где символ ► обозначает естественное полусоединение отношения C и фрагмента E<sub>i</sub> (включает кортежи отношения C, которые могут быть соединены с соответствующим кортежем фрагмента E<sub>i</sub> по значению внешнего ключа).

# Фрагментация отношений

Целесообразность использования **горизонтальной фрагментации** может быть вполне очевидна, а может требовать выполнения детального анализа приложений. Анализ должен включать проверку предикатов (или условий) поиска, используемых в транзакциях или запросах, выполняемых в приложении. Для каждого из используемых атрибутов предикат может содержать единственное значение или несколько значений.

Стратегия определения типа фрагментации предполагает поиск набора минимальных (т.е. полных и релевантных) предикатов, которые можно использовать как основу для создания схемы фрагментации.

Набор предикатов является **полным** тогда и только тогда, когда вероятность обращения к любым двум строкам одного и того же фрагмента со стороны любой транзакции одинакова.

Предикат является **релевантным**, если существует, по крайней мере, одна транзакция, которая по-разному обращается к выделенным с помощью этого предиката фрагментам.

При **вертикальной фрагментации** в различные фрагменты объединяются атрибуты, используемые отдельными транзакциями.

# Фрагментация в System R\*

На начальной стадии создания этого проекта предполагалось иметь в системе средства горизонтального и вертикального разделения отношений распределенной базы данных. Для задания горизонтального разделения отношений в SQL была введена конструкция вида:

```
DISTRIBUTE TABLE <table-name> HORIZONTALLY INTO
  <name> WHERE <predicate> IN SEGMENT <segment-name site>
...
  <name> WHERE <predicate> IN SEGMENT <segment-name site>
```

Вертикальное разделение производилось с помощью оператора:

```
DISTRIBUTE TABLE <table-name> VERTICALLY INTO
  <name> WHERE <column-name-list> IN SEGMENT <segment-name site>
...
  <name> WHERE <column-name-list> IN SEGMENT <segment-name site>
```

## Проблемы:

- поддержание согласованности разделов (распределенные ОЦ и т.д.);
- усложнение оптимизатора запросов;
- снижение производительности.

# Распределенные ограничения целостности

Распределенные ограничения целостности возникают тогда, когда для проверки соблюдения какого-либо ограничения целостности системе необходимо обратиться к другому узлу.

Примеры:

- 1) База данных разделена на фрагменты таким образом, что родительская таблица находится на одном узле, а дочерняя, связанная с ней по внешнему ключу, – на другом. При добавлении записи в дочернюю таблицу система обратится к узлу, на котором расположена родительская таблица, для проверки наличия соответствующего значения ключа.
- 2) Разбиение одной таблицы на фрагменты и размещение этих фрагментов по разным узлам сети. Здесь будет необходима проверка соблюдения ограничений первичного ключа и уникальных ключей.



# Распределенные запросы

**Распределенным** называется запрос, который обращается к двум и более узлам РБД, но не обновляет на них данные.

Запрашивающий узел должен определить, что в запросе идет обращение к данным на другом узле, выделить подзапрос к удаленному узлу и перенаправить его этому узлу.

Самой сложной проблемой выполнения распределенных запросов является **оптимизация**, т.е. поиск оптимального плана выполнения запроса. Информация, которая требуется для оптимизации запроса, распределена по узлам. Если выбрать центральный узел, который соберет эту информацию, построит оптимальный план и отправит его на выполнение, то теряется свойство локальной автономности.

Поэтому обычно распределенный запрос выполняется так: запрашивающий узел собирает все данные, полученные в результате выполнения подзапросов, у себя, и выполняет их соединение (или объединение), что может занять очень много времени.

# Распределенные запросы. Пример

База данных "Агентство недвижимости", 2 филиала – в Лондоне и Глазго. Отношения:

**Property** (pNo, City, ...), 10 000 записей, хранится в Лондоне.

**Renter** (rNo, Max\_price, ...), 100 000 записей, хранится в Глазго.

**Viewing** (pNo, rNo), 1 000 000 записей, хранится в Лондоне.

**Время передачи** =  $C_0 + (\text{количество байт}) / (\text{скорость передачи})$ ,  $C_0 = 1\text{с}$

**Запрос:** список объектов в Абердине, которые осмотрены потенциальными покупателями, согласными заплатить не менее 200000.

```
select p.pNo
from property p, renter r, viewing v
where p.pNo=v.pNo and r.rNo=v.rNo and
      p.City='Aberdine' and r.Max_price>=200000;
```

# Распределенные запросы. Пример

Условия:

- ✓ скорость передачи 10000 б/с;
- ✓ задержка передачи – 1 с,
- ✓ все corteжи по 100 байт,
- ✓ существует 10 покупателей, согласных заплатить не менее 200000,
- ✓ в Aberдине было проведено 100000 осмотров.

Ротни (Rothnie) проанализировал 6 стратегий выполнения этого запроса:

1. Переслать Renter в Лондон и выполнить обработку запроса там:  
 $1 + (100000 * 100) / 10000 = \mathbf{16,7 \text{ мин.}}$
2. Переслать Viewing и Property в Глазго и выполнить обработку запроса там:  
 $2 + ((1000000 + 10000) * 100) / 10000 = \mathbf{28 \text{ ч}}$
3. Соединить Renter и Property в Лондоне и для каждого corteжа проверить покупателя:  $100000 * (2 + 100 / 10000) + 1 * 100000 = \mathbf{2,3 \text{ дня}}$
4. Выбрать в Глазго нужных покупателей и проверить для каждого город:  
 $10 * (1 + 100 / 10000) + 1 * 10 = \mathbf{20 \text{ с}}$
5. Соединить Renter и Property в Лондоне, выполнить проекцию полей pNo и rNo и переслать её в Глазго:  $1 + (100000 * 100) / 10000 = \mathbf{16,7 \text{ мин.}}$
6. Выбрать клиентов по Max\_price и переслать в Лондон:  $1 + (10 * 100) / 10000 = \mathbf{1 \text{ с}}$