



Триггеры

(в соответствии со стандартом SQL-1999,
с особенностями синтаксиса Oracle)

Определения

Триггер – это процедура, которая автоматически запускается при возникновении определенных событий.

Событие триггера – событие, управляющее запуском триггера; описывается в виде логических условий.

В Oracle различают следующие типы триггеров:

- **простые триггеры** – они привязаны к определённой таблице, срабатывают при поступлении команд DML и выполняются в рамках этой команды;
- **триггеры INSTEAD OF** – они привязаны к определённой таблице, выполняются вместо события триггера, которое является командой DML;
- **триггеры для событий уровня схемы** – они срабатывают при выполнении команд DDL и при наступлении таких событий, как подключение и отключение от базы данных, а также возникновение серверной ошибки.

Назначение триггеров

- Проверка сложных ограничений целостности.
- Автоматизация обработки данных.
- Аудит действий пользователей.
- Установка начальных значений при добавлении данных в таблицы.
- Проверка дифференцированных прав доступа.

Общий синтаксис создания триггера (SQL:1999)

trigger_definition ::=

```
CREATE TRIGGER trigger_name  
{ BEFORE | AFTER }  
{ INSERT | DELETE | UPDATE [ OF column_commalist ] }  
ON table_name  
[ REFERENCING old_or_new_values_alias_list ]  
triggered_action
```

triggered_action ::= [FOR EACH { ROW | STATEMENT }]
[WHEN left_paren conditional_expression right_paren]
triggered_SQL_statement

triggered_SQL_statement ::= SQL_procedure_statement
| BEGIN ATOMIC
 SQL_procedure_statement_semicolonlist
END

old_or_new_values_alias ::= OLD [ROW] [AS] correlation_name
| NEW [ROW] [AS] correlation_name
| OLD TABLE [AS] identifier
| NEW TABLE [AS] identifier

Синтаксис создания обычного триггера (Oracle)

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER <имя триггера>
  { BEFORE | AFTER }
  { INSERT | DELETE | UPDATE [ OF column_commlist ] }
  ON <имя таблицы>
  [ REFERENCING old_or_new_values_alias_list ]
  [ FOR EACH { ROW | STATEMENT } ]
  [ WHEN <условие> ]
[ DECLARE
-- описание переменных, констант и др. элементов программы
]
BEGIN
  -- программа на процедурном языке (PL/SQL)
  [ EXCEPTION
  -- обработка исключительных ситуаций
  ]
END;
/
```

Основные параметры простого триггера

- INSERT | DELETE | UPDATE [of column] – событие триггера.

Событием триггера может быть одна команда или любая комбинация указанных команд.

- BEFORE | AFTER – время срабатывания триггера: перед выполнением события триггера или после него.

Ограничения целостности проверяются во время выполнения события триггера.

- ON <имя таблицы> – таблица, к которой привязан триггер.

- FOR EACH { ROW | STATEMENT } – область действия триггера (для каждой строки или для команды).

- WHEN <условие> – условие срабатывания триггера.

Если оно не выполняется, триггер не будет запущен.

Запуск и выполнение триггеров

Триггер запускается **автоматически** при наступлении события триггера.

Триггер выполняется в рамках той транзакции, к которой относится событие триггера, поэтому процедура триггера **не может содержать команды управления транзакциями и команды DDL.**

Если команда инициирует выполнение более чем одного триггера, то, в зависимости от типов, они выполняются в таком порядке:

1. "Перед началом выполнения команды" (Before-statement trigger)
2. "Перед обработкой записи" (Before-row trigger)
3. "После обработки записи" (After-row trigger)
4. "После окончания выполнения команды" (After-statement trigger)

Пример 1.

Сложное ограничение целостности

*-- Зарплата сотрудника должна попадать в один из интервалов
-- значений зарплаты, которые установлены
-- для разных категорий сотрудников в таблице sal_grade.*

```
create or replace trigger check_salary
  before INSERT or UPDATE of salary ON emp
  for each row
  when :new.salary >= 4500
declare cnt number(3);
begin
  select count(*) into cnt from sal_grade
  where :new.salary between low_value and high_value
  if cnt=0 then raise_application_error(-20050, 'Зарплата не попадает ни в
  один из допустимых интервалов');
  end if;
end;
/
-- :new. – обращение к полю новой записи (добавляемой или изменённой).
```


Пример 2.

Аудит действий пользователей

*-- Отслеживаем действия пользователей над таблицей TAB
-- и фиксируем данные о них в специальной таблице TAB_LOG
-- записывая туда имя пользователя, признак действия и дату.*

```
create or replace trigger audit_tab
  after INSERT or UPDATE or DELETE ON tab
declare ch char:='U';
begin
  if INSERTING then ch:= 'I';
  elsif DELETING then ch:= 'D';
  end if;
  insert into tab_log values ( substr (user, 1, 30), ch, sysdate);
end;
/
```

*-- INSERTING, DELETING и UPDATING – условные предикаты,
-- позволяющие определить, какая операция явилась событием триггера*

Пример 3.

Автоматизация обработки данных

-- Структура архивной таблицы:

```
create table emp_post(  
  id      number(6) not null,  
  post   varchar2(40) not null,  
  sdate  date  not null);
```

*-- Автоматическое добавление данных о
-- предыдущей должности сотрудника в архив
-- с указанием даты, когда произошел перевод на
-- другую должность.*

```
create or replace trigger cross_emp  
  before UPDATE of post ON emp  
  for each row  
begin  
  insert into emp_post  
    values(:old.id, :old.post, trunc(sysdate));  
end;  
/
```

-- :old. – обращение к полю старой записи (удалённой или изменяемой).

Пример 4.

Установка значений по умолчанию

*-- Если дата приема сотрудника на работу не указана,
-- то установить текущую дату.
-- Перевести ФИО сотрудника в верхний регистр.*

```
create or replace trigger set_emp
  before INSERT or UPDATE ON emp
  for each row
declare ch char:='U';
begin
  if :new.date_get IS NULL then :new.date_get := trunc(sysdate);
  else :new.date_get := trunc(:new.date_get);
  end if;
  :new.name := upper(:new.name);
end;
/
```

Проблема мутирующих таблиц

Пример. В таблице **contracts** содержатся выплаты по договорам: номер договора, получатель выплаты и выплата в процентах от суммы договора. Проверить, что сумма выплат по одному договору не превышает 100%.

```
create or replace trigger check_payment
  after INSERT or UPDATE of payment ON contracts
  for each row
declare summ number(5,2):=0;
begin
  select sum(payment) into summ from contracts
    where id=:new.id;
  if summ>100 then raise_application_error(-20150,
    'Сумма выплат больше 100 процентов');
  end if;
end;
/
```

Вопрос: к чему может привести операция чтения или изменения данных в таблице, к которой привязан триггер уровня строки?

Триггерные ошибки как результат изменённости таблиц (TAB <--> REF)

Тип триггера	Триггерное предложение (событие триггера)		
	Insert в таблицу REF	Update таблицы REF	Delete из таблицы REF
Insert row trigger для TAB	TAB изменена	TAB изменена	Нет ошибки
	TAB изменена	TAB изменена	Нет ошибки
Delete row trigger для TAB	TAB изменена	TAB изменена	Нет ошибки
Тип триггера	Триггерное предложение (событие триггера)		
	Insert в таблицу TAB	Update таблицы TAB	Delete из таблицы TAB
Insert row trigger для REF	Нет ошибки	REF изменена	REF изменена
Update row trigger для REF	Нет ошибки	REF изменена	REF изменена

Вариант решения проблемы мутирующих таблиц

Таблица OBJECTS содержит иерархию следующего вида:

Здание

 Часть здания

 Помещение

 Часть помещения

Например, таблица Objects может иметь следующее содержимое (obj_whole_id – внешний ключ на поле obj_id):

obj_id	Name	prop1	prop2	obj_whole_id
10	здание 22	складское помещение	неотапливаемое	null
11	1 этаж	складское помещение	неотапливаемое	10
12	комната 101	складское помещение	неотапливаемое	11
13	комната 102	складское помещение	неотапливаемое	11
14	тамбур	складское помещение	неотапливаемое	13
15	2 этаж	офисное помещение	отапливаемое	10
...

Вариант решения проблемы мутирующих таблиц

Постановка задачи:

В каждой записи, начиная со второго уровня иерархии, есть ссылка на элемент верхнего уровня и два общих свойства, которые надо менять при изменении ссылки.

Таким образом, изменение одной записи повлечет за собой изменения во всех подчинённых записях.

Общий принцип решения:

1. Создать вспомогательную таблицу TEMP_OBJ.
2. Создать триггер уровня строки на таблицу OBJECTS, который будет записывать во вспомогательную таблицу идентификатор изменённой строки и идентификатор текущей транзакции.
3. Создать триггер уровня предложения, который будет производить изменения свойств в таблице OBJECTS.

Пример. Триггер уровня строки

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER lau_obj
  BEFORE UPDATE
  ON objects
  referencing new as new old as old
  FOR EACH ROW
  declare
    tran_id varchar2(100);
  begin
    -- проверка изменения общего свойства
    if :old.prop1<>:new.prop1 OR :old.prop2<>:new.prop2 then
      tran_id := dbms_transaction.local_transaction_id;
      -- запись первичного ключа в доп. таблицу
      insert into temp_obj values(:new.obj_id, tran_id);
    end if;
  end;
/
```


Продолжение примера. Триггер уровня предложения

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER change_obj
AFTER UPDATE ON objects
declare
    CURSOR my_tran (par_tran_id IN varchar2) IS
        SELECT obj_id, local_tran_id FROM temp_obj
            WHERE local_tran_id = par_tran_id ;
    temp_tran_id varchar2(100);
    temp_1 varchar2(30);
    temp_2 date;
begin
    temp_tran_id:= dbms_transaction.local_transaction_id;
    FOR rec IN my_tran (temp_tran_id) LOOP
        SELECT prop1, prop2 into temp_1, temp_2 FROM obj
            WHERE obj_id = rec.obj_id;
        DELETE FROM temp_obj
            WHERE local_tran_id = temp_tran_id AND obj_id = rec.obj_id ;
        UPDATE objects SET prop1 = temp_1, prop2 = temp_2
            WHERE obj_whole_id = rec.obj_id;
    END LOOP;
end;
/
```

Мутирующие таблицы: заключение

- Мутирующей считается таблица, изменяемая командой INSERT, UPDATE, DELETE, которая запустила этот триггер, а также таблицы, которые связаны с ней ссылочной целостностью DELETE CASCADE.
- Таблица не считается мутирующей для триггера уровня предложения, за исключением случая, когда триггер запускается как результат DELETE CASCADE.
- Триггер не может обращаться к мутирующей таблице: читать или изменять её.

Триггеры INSTEAD OF (начиная с версии Oracle8i)

Особенность выполнения: триггеры INSTEAD-OF выполняются ВМЕСТО тех команд, которые являются событием триггера.

Назначение: обычно триггеры INSTEAD-OF применяются для обновления представлений, которые не являются обновляемыми.

Ограничения целостности для базовой таблицы представления проверяются при выполнении команд изменения данных, которые выполняются внутри триггера.

Ограничения триггеров INSTEAD OF:

- нельзя указывать тип BEFORE / AFTER;
- нельзя определять триггер уровня предложения;
- для команды UPDATE нельзя указывать список столбцов;
- нельзя указывать условие WHEN.

Внимание! Если в теле триггера отсутствует команда DML, то событие триггера НЕ ВЫПОЛНЯЕТСЯ!

Синтаксис триггеров INSTEAD OF

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER <имя триггера>
  INSTEAD OF { INSERT | DELETE | UPDATE }
  ON { <имя представления> | <имя объектного представления> }
  [ REFERENCING old_or_new_values_alias_list ]
  [ FOR EACH ROW ]
[DECLARE
-- описание переменных, констант и др. элементов программы
]
BEGIN
    -- программа на процедурном языке (PL/SQL)
  [EXCEPTION
    -- обработка исключительных ситуаций
  ]
END;
/
```

Пример триггера INSTEAD OF.

Исходные данные

-- Таблица «Отделы»

```
create table DEPART (  
  did    number(3) primary key,           -- номер отдела  
  dname  varchar2(100) not null);        -- название
```

-- Таблица «Должности»

```
create table POSTS (  
  post  varchar2(50) primary key,        -- название должности  
  sal   number(8,2) default 10000.0,    -- оклад  
  check (sal >= 4500));
```

-- Таблица «Сотрудники»

```
create table EMP (  
  id     number(6) primary key,          -- идентификатор сотрудника  
  name   varchar2(60) not null,         -- ФИО сотрудника  
  did    number(3) references depart,   -- номер отдела  
  post   varchar2(50) references posts, -- должность  
  exp   number(4,2) default 1, ...);    -- количество ставок (от 0.25 до 1)
```

-- Представление «Должности сотрудников»

```
create or replace view STAFF as  
  select d.did, d.dname, e.id, e.name, e.exp, p.post, p.sal  
  from depart d, emp e, posts p  
  where d.did=e.did and e.post=p.post;
```

Пример триггера INSTEAD OF. Изменение данных

```
CREATE TRIGGER staff_update
INSTEAD OF UPDATE ON staff FOR EACH ROW
BEGIN
  IF :new.id<>:old.id OR :new.did<>:old.did OR :new.name<>:old.name
    OR :new.dname<>:old.dname
    THEN raise_application_error(-20160, 'Нельзя изменять название и
      номер отдела, имя и ID сотрудника через представление STAFF');
  END IF;
  IF :new.post<>:old.post OR :new.EXP<>:old.EXP THEN
    update emp
      SET post=:new.post, EXP=:new.EXP
      where id = :old.id;
  END IF;
  IF :new.sal<>:old.sal THEN
    update posts
      SET sal = :new.sal
      where post = :old.post;
  END IF;
END;
/
UPDATE STAFF SET sal = sal+2000 where post='экономист';
```

Триггеры для событий уровня схемы и БД (начиная с версии Oracle8i)

<i>Событие уровня БД</i>	<i>Описание триггера</i>
STARTUP	Срабатывает при запуске сервера БД
SHUTDOWN	Срабатывает при останове сервера БД
SERVERERROR	Срабатывает при возникновении серверной ошибки
LOGON	Срабатывает при успешном подключении к системе клиентского приложения
LOGOFF	Срабатывает перед отключением клиентского приложения
<i>Событие уровня схемы</i>	<i>Описание триггера</i>
CREATE	Срабатывает при добавлении к схеме нового объекта командой CREATE
DROP	Срабатывает перед попыткой удалить объект командой DROP
ALTER	Срабатывает при изменении объекта командой ALTER

Синтаксис триггеров уровня БД

```
CREATE [ OR REPLACE ] TRIGGER <имя триггера>
  { AFTER STARTUP | BEFORE SHUTDOWN |
    AFTER LOGON | BEFORE LOGOFF |
    AFTER SERVERERROR }
  ON DATABASE
  [ WHEN <условие> ]
[ DECLARE
  -- описание переменных, констант и др. элементов программы
]
BEGIN
  -- программа на процедурном языке (PL/SQL)
  [ EXCEPTION
    -- обработка исключительных ситуаций
  ]
END;
/
```


Атрибуты событий уровня схемы и БД

<i>Имя</i>	<i>Тип</i>	<i>Описание</i>
SYSEVENT	varchar2(30)	Имя события, активизировавшего триггер.
LOGIN_USER	varchar2(30)	Имя пользователя, инициировавшего сеанс работы с Oracle.
INSTANCE_NUM	number	Имя экземпляра СУБД.
DATABASE_NAME	varchar2(50)	Имя БД.
DICTIONARY_OBJ_OWNER	varchar2(30)	Владелец объекта из словаря-справочника, действие с которым привело к активизации триггера.
DICTIONARY_OBJ_NAME	varchar2(30)	Имя объекта из словаря-справочника, действие с которым привело к активизации триггера.
DICTIONARY_OBJ_TYPE	varchar2(30)	Тип объекта из словаря-справочника, действие с которым привело к активизации триггера.
IS_SERVERERROR	boolean	Функция, возвращающая TRUE при наличии указанной ошибке в текущем магазине ошибок; FALSE в противном случае.
SERVER_ERROR	number	Функция, возвращающая номер ошибки на указанном месте магазина ошибок. 1 соответствует верхушке магазина.
DES_ENCRYPTED_PASSWORD	varchar2(30)	Зашифрованный (DES) пароль создаваемого или изменяемого пользователя.

Синтаксис триггеров уровня БД

```
CREATE [ OR REPLACE ] TRIGGER <имя триггера>
  { AFTER STARTUP | BEFORE SHUTDOWN |
    AFTER LOGON | BEFORE LOGOFF |
    AFTER SERVERERROR }
  ON DATABASE
  [ WHEN <условие> ]
[ DECLARE
-- описание переменных, констант и др. элементов программы
]
BEGIN
    -- программа на процедурном языке (PL/SQL)
  [ EXCEPTION
    -- обработка исключительных ситуаций
  ]
END;
/
```

События триггера, свойственные им правила и атрибуты

<i>Событие</i>	<i>Правило</i>	<i>Атрибуты</i>
LOGON	Условие можно указать, воспользовавшись USERID() или USERNAME()	SYSEVENT, LOGIN_USER, INSTANCE_NUM, DATABASE_NAME
LOGOFF	Условие можно указать, воспользовавшись USERID() или USERNAME()	SYSEVENT, LOGIN_USER, INSTANCE_NUM, DATABASE_NAME
BEFORE CREATE, AFTER CREATE	В пределах триггера удалять создаваемый объект нельзя. Триггер выполняется в рамках текущей транзакции.	SYSEVENT, LOGIN_USER, INSTANCE_NUM, DATABASE_NAME, DICTIONARY_OBJ_TYPE, DICTIONARY_OBJ_NAME, DICTIONARY_OBJ_OWNER
BEFORE ALTER, AFTER ALTER	В пределах триггера удалять изменяемый объект нельзя. Триггер выполняется в рамках текущей транзакции.	SYSEVENT, LOGIN_USER, INSTANCE_NUM, DATABASE_NAME, DICTIONARY_OBJ_TYPE, DICTIONARY_OBJ_NAME, DICTIONARY_OBJ_OWNER
BEFORE DROP, AFTER DROP	В пределах триггера изменять удаляемый объект нельзя. Триггер выполняется в рамках текущей транзакции.	SYSEVENT, LOGIN_USER, INSTANCE_NUM, DATABASE_NAME, DICTIONARY_OBJ_TYPE, DICTIONARY_OBJ_NAME, DICTIONARY_OBJ_OWNER

Синтаксис триггеров уровня схемы

```
CREATE [ OR REPLACE ] TRIGGER <имя триггера>
  { AFTER LOGON | BEFORE LOGOFF |
    AFTER SERVERERROR |
    AFTER CREATE | BEFORE CREATE |
    AFTER ALTER | BEFORE ALTER |
    AFTER DROP | BEFORE DROP }
  ON <имя_схемы>.SCHEMA
  [ WHEN <условие> ]
[ DECLARE
  -- описание переменных, констант и др. элементов программы
]
BEGIN
  -- программа на процедурном языке (PL/SQL)
  [ EXCEPTION
    -- обработка исключительных ситуаций
  ]
END;
/
```

Пример триггера уровня схемы

*-- Запрет пользователю SCOTT на удаление таблиц,
-- начинающихся с EMP*

```
create or replace trigger no_drop_trg
  BEFORE DROP ON SCOTT.SCHEMA
  declare
    v_msg VARCHAR2(1000) := 'No drop allowed on ' ||
      DICTIONARY_OBJ_OWNER || '.' ||
      DICTIONARY_OBJ_NAME || ' from ' ||
      LOGIN_USER;
  begin
    if DICTIONARY_OBJ_OWNER = 'SCOTT' and
      DICTIONARY_OBJ_NAME LIKE 'EMP%' and
      DICTIONARY_OBJ_TYPE = 'TABLE'
    then
      raise_application_error(-20905, v_msg);
    end if;
  end;
/
```

Отличия триггеров в SQL Server

Типы триггеров:

1) Триггер **AFTER**

Триггеры **AFTER** выполняются после выполнения действий инструкции **INSERT**, **UPDATE**, **MERGE** или **DELETE**. Для каждой из операций **INSERT**, **UPDATE** или **DELETE** в указанной инструкции **MERGE** соответствующий триггер вызывается для каждой операции **DML**.

2) Триггер **INSTEAD OF**

Триггеры **INSTEAD OF** переопределяют стандартные действия инструкции, вызывающей триггер.

3) Триггеры **CLR**

Триггер **CLR** может быть либо триггером **AFTER**, либо триггером **INSTEAD OF**. Триггер **CLR** может также являться триггером **DDL**. Вместо вызова хранимой процедуры на языке **Transact-SQL** триггер **CLR** вызывает один или несколько методов управляемого кода, являющихся членами сборки, созданной с помощью среды **.NET Framework** и загружены в **SQL Server**.