

Карпов В.Э.

Недоопределенные модели

Программирование в ограничениях

1. Декларативность. Не описание алгоритма решения задачи, а описание ее модели.
2. Модель - совокупность отношений между параметрами задачи (ограничения).
Ограничения могут иметь вид уравнений, неравенств, логических выражений и т.п.
3. Вычислительная эффективность.

Постановка задачи

- Пусть на переменные x_1, x_2, \dots, x_n , областями значений которых являются множества X_1, X_2, \dots, X_n , заданы **ограничения** $C_i(x_1, x_2, \dots, x_n), i = 1, k$.
- Требуется найти наборы значений $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle (a_i \in X_i)$, которые бы удовлетворяли всем ограничениям одновременно.

Специфика робототехнических задач

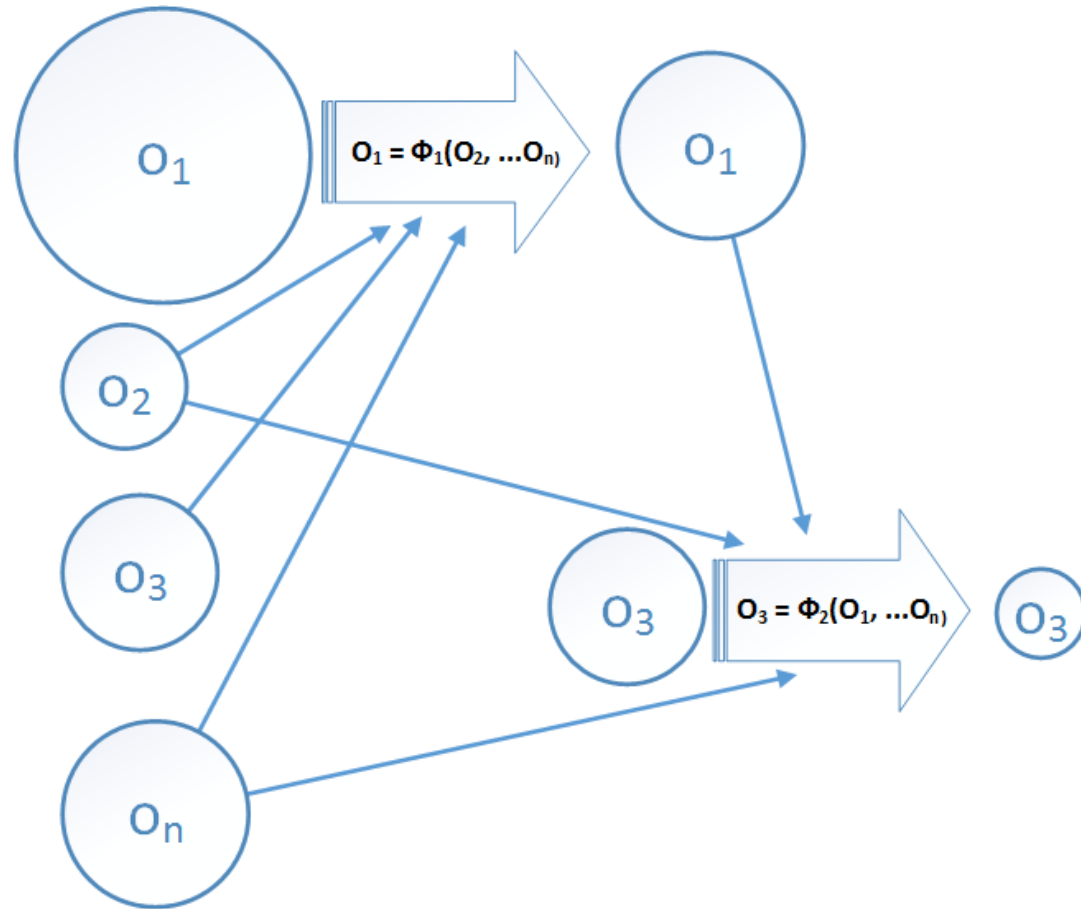
1. Ограниченность вычислительных ресурсов.
2. Необходимость наличия гарантированного решения (решения «на всякий случай»).
3. Баланс между временем вычислений и точностью.

Недоопределенные модели

А.С. Нариньяни, 80-е г.г.

1. N-модели – технология решения задач удовлетворения ограничений в самой общей постановке.
2. Переменной сопоставляется *недоопределенное значение (N-значение)* – промежуточное между полной определенностью (точное значение) и полной неопределенностью.
3. В процессе вычислений N-значение может становиться только более точным, гарантируя тем самым *монотонность* вывода.

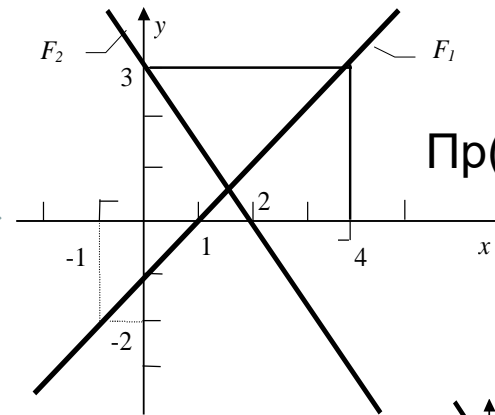
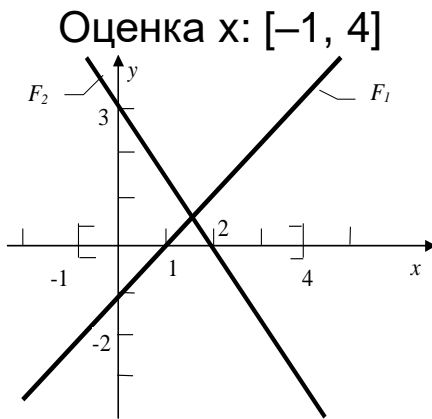
Процесс доуточнения



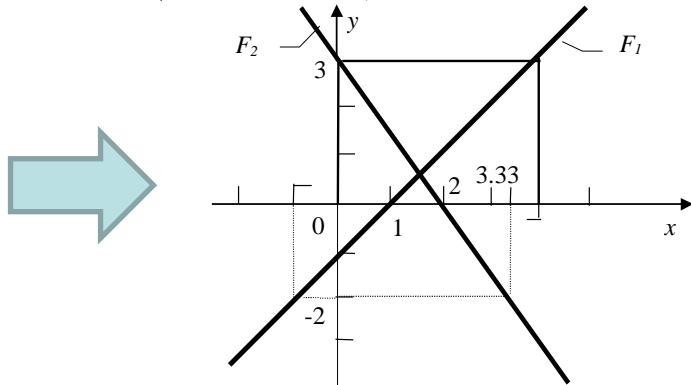
Пример

$$(F_1): y = x - 1$$

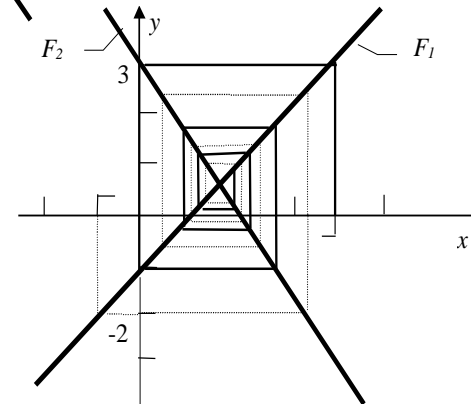
$$(F_2): 2 * y = 3 * (2 - x)$$



$$\text{Пр}(F_1 \text{ на } y / x=[-1, 4]): y = [-2, 3]$$



$$\text{Пр}(F_2 \text{ на } x): x = [0, 10/3]$$



Недоопределенная переменная

Примеры:

- классическая переменная (точное значение).
- N-переменная. Недоопределенное значение:
 - возраст: “между 35 и 40 годами”.
 - расстояние: 1 до 10 км;
 - тип редуктора: волновой или планетарный.

Особенности Н-моделей

1. Способность решения т.н. *смешанных* задач (переменные и ограничения самой различной природы - численные, дискретные, множественные, таблицы и т.п.).
2. Каждой переменной ставится в соответствие ее *недоопределенное расширение (Н-расширение)*
 1. точные значения (простейший тип)
 2. перечисление (множество подмножеств)
 3. множества
 4. интервалы (интервальная алгебра) и мультиинтервалы

Примеры N-расширений

- Точное значение ($*X = X^{Single}$):

$$X^{Single} = \{ \{x\} \mid x \in X \} \cup \{\emptyset\} \cup \{X\}.$$

- Перечислимое N-расширение - множество всех подмножеств:

$$X^{Enum} = 2^X.$$

- Интервальное N-расширение:

$$X^{Interval} = \{ [x^{Lo}, x^{Up}] \mid x^{Lo}, x^{Up} \in X \}.$$

- Мультиинтервальное N-расширение:

$$X^{MultiInterval} = \{ x \mid x = \cup x_k, x_k \in X^{Interval}, k = 1, 2, \dots \}.$$

Примеры N-расширений

Пусть универсум переменной x – это множество целочисленных значений, а ее текущее значение равно множеству $\{3, -2, 7, 8, 9, 4\}$.

N-расширение	N-значение
<i>Single</i>	(полная неопределенность)
<i>Enum</i>	$\{ 3, -2, 7, 8, 9, 4 \}$
<i>Interval</i>	$[-2, 9]$
<i>MultiInterval</i>	$\{ [-2, -2], [3, 4], [7, 9] \}$

Процесс вычислений N-модели

1. Строится *обобщенная вычислительная модель*

$M = (V, W, C, R)$, где

V – множество объектов из заданной предметной области,

R – множество *ограничений* на значениях объектов из V ,

W – множество *функций присваивания*,

C – множество *функций проверки корректности*.

Процесс вычислений N-модели

2. Каждому объекту $v \in V$ сопоставляются:

- универсум X_v и начальное значение из универсума;
- функция присваивания W_v , определяющая новое значение объекта как функцию от текущего и присваиваемого значений;
- функция проверки корректности C_v

Процесс вычислений N-модели

3. Ограничения из R должны быть функционально интерпретируемыми.

Отношение $r(x_1, \dots, x_n)$ представляется набором функций интерпретации f_i

$$\mathbf{x}_i = \mathbf{f}_i (\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_{i-1}, \mathbf{x}_{i+1}, \dots, \mathbf{x}_n), i=1, \dots, n.$$

Такие функционально интерпретируемые отношения называются *ограничениями*.

Пример:

Отношение $r: x + y = z$

Функции интерпретации:

$$f_z: z = x + y ;$$

$$f_x: x = z - y ;$$

$$f_y: y = z - x$$

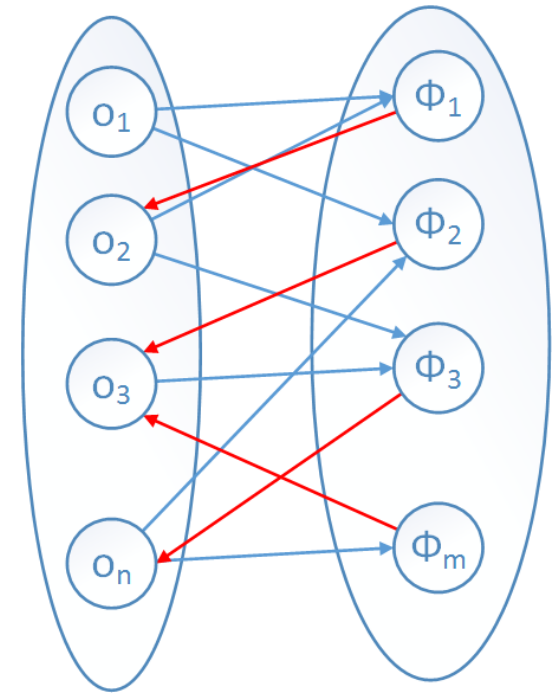
Процесс вычислений N-модели

4. Строится двудольный орграф.

2 типа вершин: объекты O и функции Φ .

- входящие в Φ дуги соотносят с ней объекты – входные аргументы для функции;
- исходящие указывают на объекты, в которые должна производиться запись выработываемых функцией результатов.

Каждой O -вершине сопоставляются тип и значение, а также связываются функции присваивания и проверки корректности.



5. Поточковый характер процесса вычислений:

изменение O -вершин активирует Φ -вершины, для которых эти объектные вершины являются входными аргументами, а исполнение Φ -вершин может вызывать изменение результирующих O -вершин.

Интервальные операции

- Н-расширение унарного минуса:
 $*_-: [a^{Lo}, a^{Up}] = [-a^{Up}, -a^{Lo}]$;
- Н-расширение сложения ($a=b^*+c$):
 $*_+: [a^{Lo}, a^{Up}] = [b^{Lo} + c^{Lo}, b^{Up} + c^{Up}]$;

Пример

$$\begin{cases} x + y = 12; \\ 2 * x = y; \end{cases} \quad 0 \leq x \leq 100; 0 \leq y \leq 100.$$

Множество функций интерпретации:

$$f_1: y \leftarrow 12 - x; \quad f_2: x \leftarrow 12 - y;$$

$$f_3: y \leftarrow 2 * x; \quad f_4: x \leftarrow y / 2;$$

$$f_1: [y^{Lo}, y^{Up}] \leftarrow [12 - x^{Up}, 12 - x^{Lo}];$$

$$f_2: [x^{Lo}, x^{Up}] \leftarrow [12 - y^{Up}, 12 - y^{Lo}];$$

$$f_3: [y^{Lo}, y^{Up}] \leftarrow [\min \{2 * x^{Lo}, 2 * x^{Up}\}, \max \{2 * x^{Lo}, 2 * x^{Up}\}];$$

$$f_4: [x^{Lo}, x^{Up}] \leftarrow [\min \{x^{Lo}/2, x^{Up}/2\}, \max \{x^{Lo}/2, x^{Up}/2\}]$$

Протокол исполнения N-модели

N	Активные функции	N-значения текущее новое	Флаг	Добавить функции
1	$f_1 f_2, f_4$	$y=[0,100] [0,12]$	да	f_2, f_4
2	$f_2 f_3, f_4$	$x=[0,100] [0,12]$	да	f_1, f_3
3	$f_3 f_4, f_1$	$y=[0,12] [0,12]$	нет	
4	$f_4 f_1$	$x=[0,12] [0,6]$	да	f_1, f_3
5	$f_1 f_3$	$y=[0,12] [6,12]$	да	f_2, f_4
6	$f_3 f_2, f_4$	$y=[6,12] [6,12]$	нет	
7	$f_2 f_4$	$x=[0,6] [0,6]$	нет	
8	$f_4 $	$x=[0,6] [3,6]$	да	f_1, f_3
9	$f_1 f_3$	$y=[6,12] [6,9]$	да	f_2, f_4
10	$f_3 f_2, f_4$	$y=[6,9] [6,9]$	нет	
11	$f_2 f_4$	$x=[3,6] [3,6]$	нет	
12	$f_4 $	$x=[3,6] [3,4]$	да	f_1, f_3
13	$f_1 f_3$	$y=[6,9] [8,9]$	да	f_2, f_4
14	$f_3 f_2, f_4$	$y=[8,9] [8,8]$	да	f_2, f_4
15	$f_2 f_4$	$x=[3,4] [4,4]$	да	f_1, f_3
16	$f_4 f_1, f_3$	$x=[4,4] [4,4]$	нет	
17	$f_1 f_3$	$y=[8,8] [8,8]$	нет	
18	$f_3 $	$y=[8,8] [8,8]$	нет	

Пример. 2 задачи робототехники

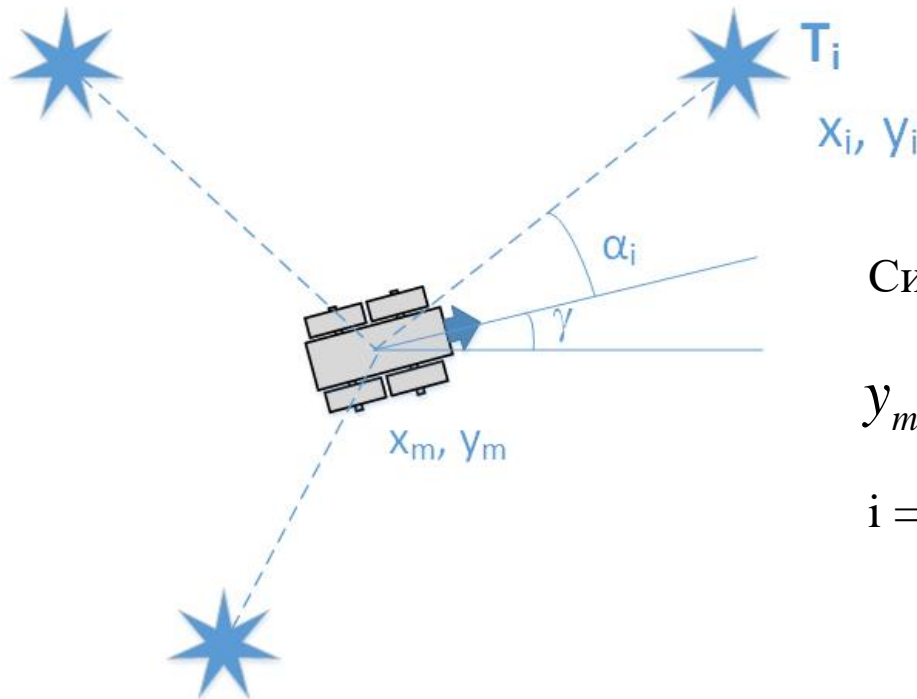
1. Вычисление положения робота в детерминированном поле маяков.
2. Обратная задача кинематики многозвенного манипулятора.

Задача определения положения робота

Дано:

1. Три маяка с заданными декартовыми координатами $T_1(x_1, y_1)$, $T_2(x_2, y_2)$, $T_3(x_3, y_3)$
2. Углы видимости маяков $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$.

Необходимо определить координаты робота (x_m, y_m) и его ориентацию γ .



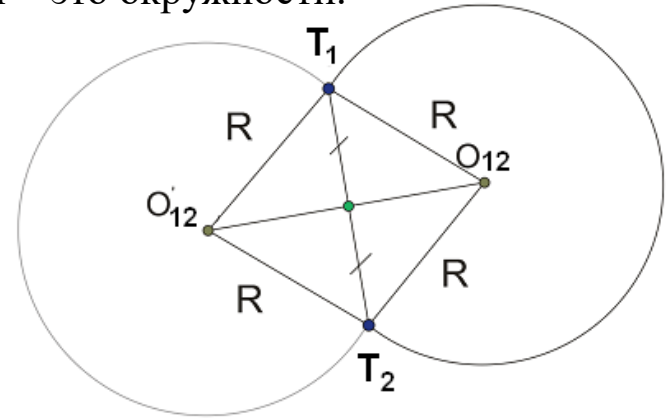
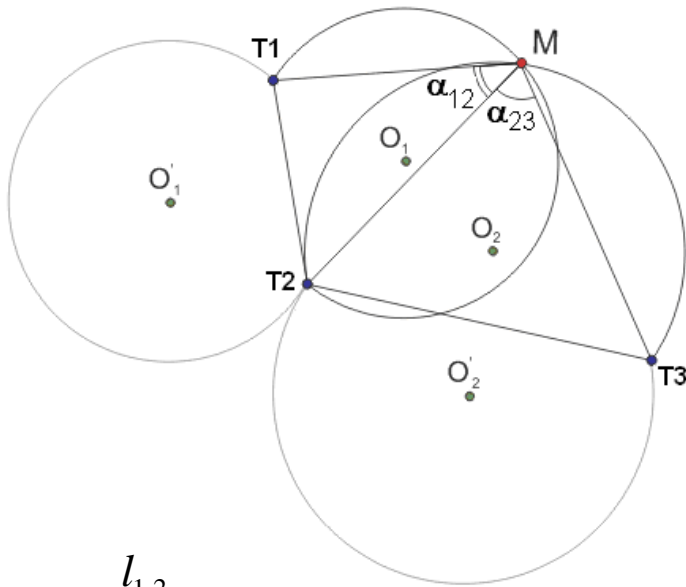
Система уравнений:

$$y_m = \operatorname{tg}(\alpha_i + \gamma \pm \Delta_i)(x_m - x_i) + y_i$$

$$i = 1, 2, 3$$

Метод окружностей

Геометрические места, откуда пары маяков видны под одним углом – это окружности.



$$2R = \frac{l_{1,2}}{\sin \alpha_{12}}$$

$$l_{1,2} = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$

Нахождение центров окружностей O_1 и O'_1

$$Oy_1 = \frac{y_1 + y_2}{2} + (x_2 - x_1) \left| \frac{\cos \alpha_{12}}{2 \sin \alpha_{12}} \right|$$

$$Ox_1 = \frac{x_1 + x_2}{2} + (y_2 - y_1) \left| \frac{\cos \alpha_{12}}{2 \sin \alpha_{12}} \right|$$

Искомая точка $M(x_m, y_m)$

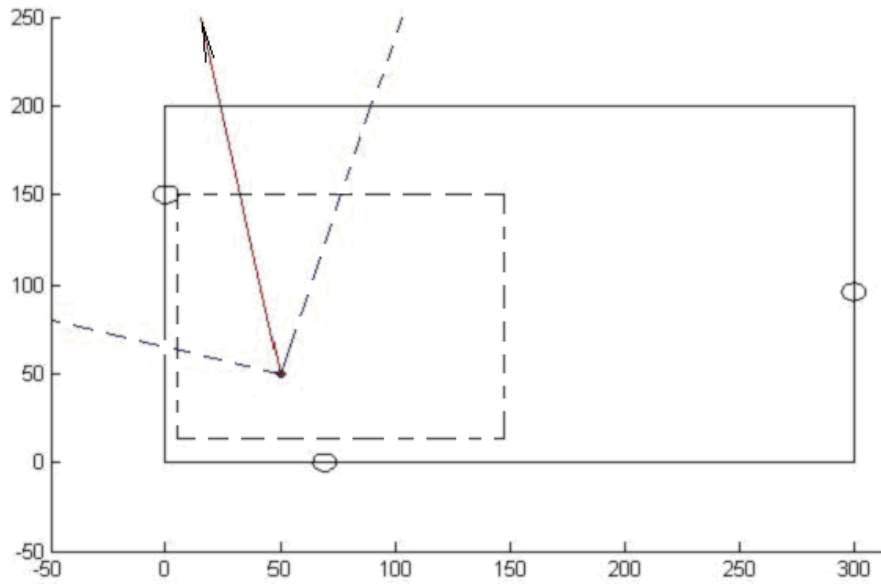
$$\begin{cases} (x_m - x_{12}^o)^2 + (y_m - y_{12}^o)^2 = R_{12}^2 \\ (x_m - x_{23}^o)^2 + (y_m - y_{23}^o)^2 = R_{23}^2 \\ (x_m - x_{31}^o)^2 + (y_m - y_{31}^o)^2 = R_{31}^2 \end{cases}$$

Угол ориентации

$$\gamma = \arctan \left(\frac{y_1 - y_m}{x_1 - x_m} \right) - \alpha_1$$

Особенности метода окружностей

- малая точность (накопление ошибок);
- ресурсоемкость.



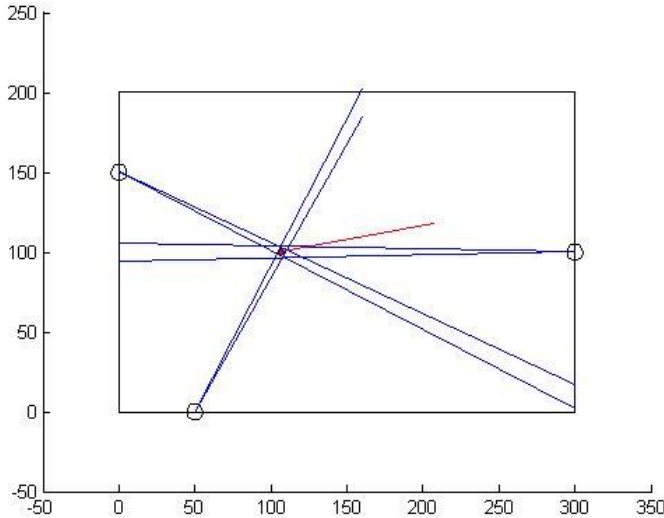
И-вычисления

Вернемся к исходной системе уравнений:

$$y_m = \tan(\alpha_i + \gamma \pm \Delta_i)(x_m - x_i) + y_i$$

$$i = 1, 2, 3$$

Ограничения:



$$x_m^v = \left[\min \left(x_i + \frac{y_m^v - y_i}{\tan(\alpha_i \pm \Delta_i + \gamma_m^v)} \right); \max \left(x_i + \frac{y_m^v - y_i}{\tan(\alpha_i \pm \Delta_i + \gamma_m^v)} \right) \right]$$

$$y_m^v = \left[\min(y_i + (x_m^v - x_i) \tan(\alpha_i \pm \Delta_i + \gamma_m^v)); \max(y_i + (x_m^v - x_i) \tan(\alpha_i \pm \Delta_i + \gamma_m^v)) \right]$$

$$\gamma_m^v = \left[\min \left(\arctan \frac{y_m^v - y_i}{x_m^v - x_i} - (\alpha_i \pm \Delta_i) \right); \max \left(\arctan \frac{y_m^v - y_i}{x_m^v - x_i} - (\alpha_i \pm \Delta_i) \right) \right]$$

$$x_m^v = [x_m^{lo}; x_m^{up}], y_m^v = [y_m^{lo}; y_m^{up}], \gamma_m^v = [\gamma_m^{lo}; \gamma_m^{up}]$$

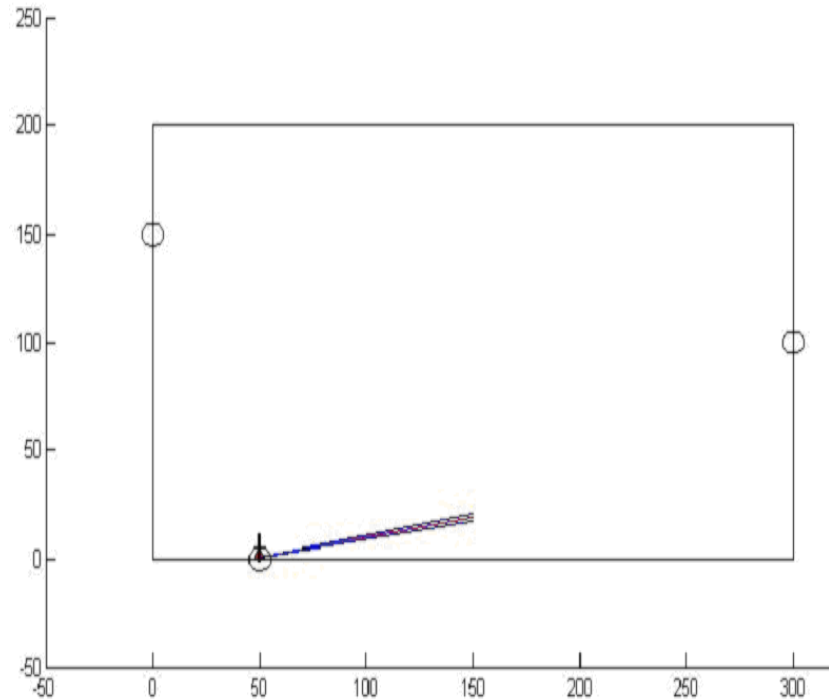
Особенности вычислений

$$x_m = [0, L_x], y_m = [0, L_y], \gamma = [0, 360^\circ],$$

где L_x, L_y - размеры полигона

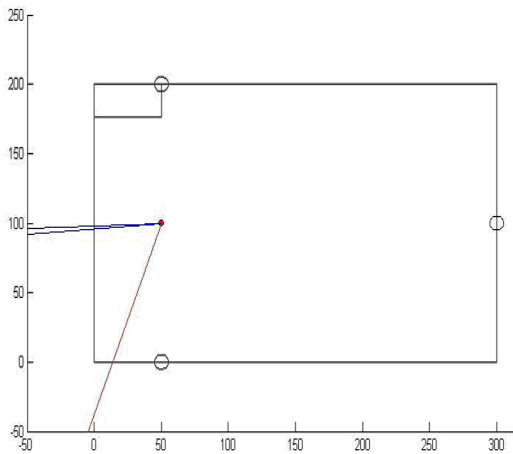
Начальная оценка угла
ориентации γ^* методом
окружностей

$$[\gamma^* - \max\{\Delta_i\}, \gamma^* + \max\{\Delta_i\}]$$

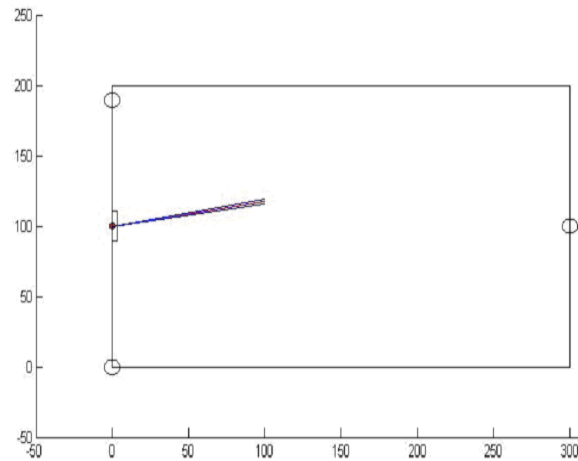


Неприятности и некорректности

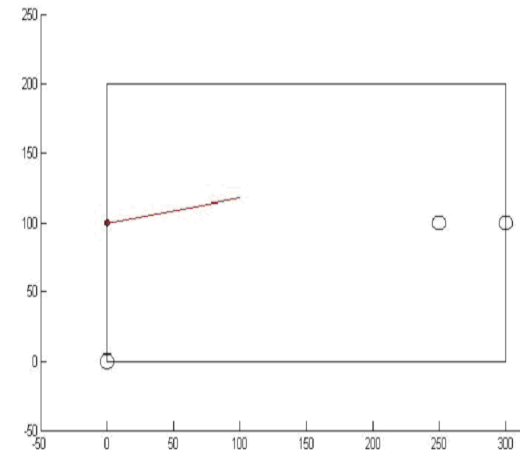
- а) совпадение абсцисс робота и маяков,
- б) совпадение абсцисс координат маяков, но с приемлемыми результатами,
- в) робот и два маяка на одной линии



а)



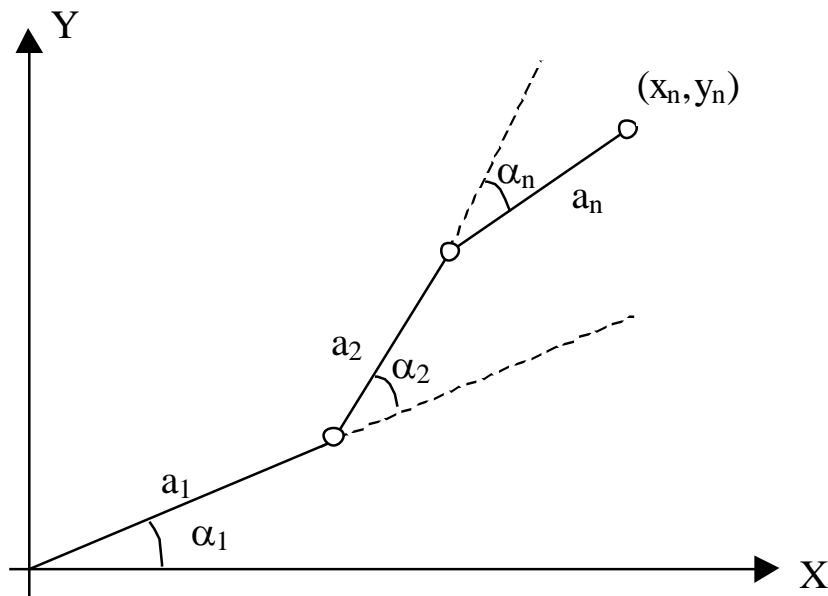
б)



в)

Обратная задача кинематики многозвенного манипулятора

n -звенный манипулятор. Известны длины звеньев a_1, a_2, \dots, a_n .



Требуется определить углы поворота звеньев $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ для того, чтобы позиционировать конец последнего звена (схват) в заданную точку (x_n, y_n)

Решение

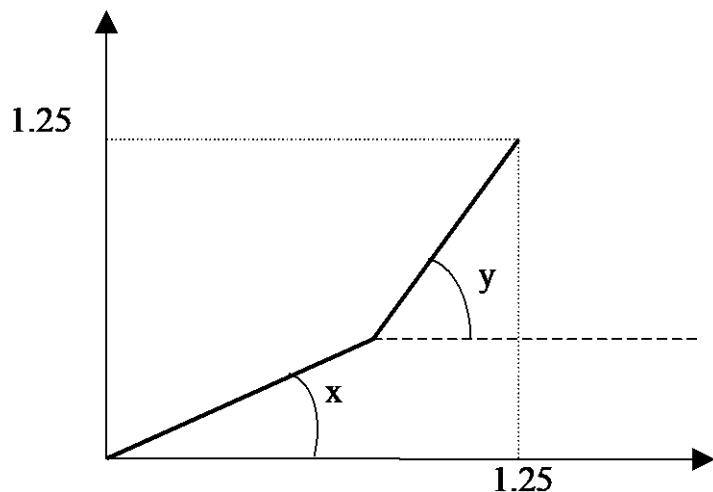
Координаты i -го звена:

$$\begin{cases} x_i = a_i \cos(\alpha_i + \alpha_{i-1}) + x_{i-1} \\ y_i = a_i \sin(\alpha_i + \alpha_{i-1}) + y_{i-1} \end{cases}$$

$$\begin{cases} X = \sum_i a_i \cos(\alpha_i) \\ Y = \sum_i a_i \sin(\alpha_i) \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_i = \sum_{j=1}^i a_j \cos(\alpha_j) \\ y_i = \sum_{j=1}^i a_j \sin(\alpha_j) \end{cases}$$

Частный случай



- $M(1.25, 1.25)$
- $a_i=1$

Ограничения

$$\begin{cases} \cos(x) + \cos(y) = 1.25 \\ \sin(x) + \sin(y) = 1.25 \end{cases}$$

Функции интерпретации

$$\begin{cases} x = \arccos(1.25 - \cos(y)) & x = \{[0;0.4][0.7;2]\} \\ y = \arccos(1.25 - \cos(x)) & y = \{[0;0.4][0.7;2]\} \\ x = \arcsin(1.25 - \sin(y)) \\ y = \arcsin(1.25 - \sin(x)) \end{cases}$$

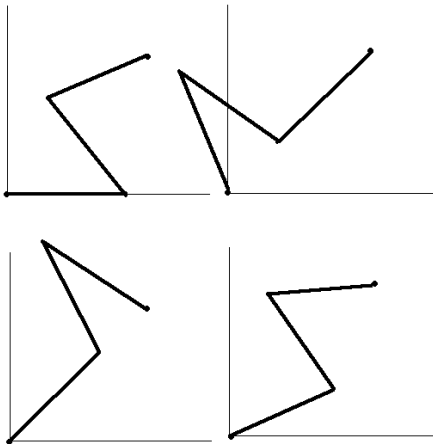
Результаты

Результаты: мультиинтервалы (8 шаг итерации, точность $\delta = 10^{-6}$):

$$x = \{[1.27209, 1.27209] [1.27209, 1.27209] [0.298703, 0.298703]\}$$

$$y = \{[0.298703, 0.298703] [0.298703, 0.298703] [1.27209, 1.27209]\}$$

Неоднозначность решения



$x = 2\sin(x)$ (3 решения)

1) $x = [-10; 10]$:

Результат: $[-2; 2]$.

2) $x = \{[-3; -1.7] [-0.5; 0.5] [1.7; 3]\}$

Результат: $x = [0, 4 \cdot 10^{-16}] [1.89549, 1.89549]$

